

Selectividad Matemáticas II junio 2018, Andalucía

Pedro González Ruiz

14 de junio de 2018

1. Opción A

Problema 1.1 Hallar los coeficientes a , b y c sabiendo que la función $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definida por $f(x) = x^3 + ax^2 + bx + c$ tiene en $x = 1$ un punto de derivada nula que no es extremo relativo y que la gráfica de f pasa por el punto $(1, 1)$.

Por el enunciado es $f(1) = 1$ y $f'(1) = 0$. Por tanto:

$$1 = f(1) = 1 + a + b + c \implies a + b + c = 0$$

Además:

$$f'(x) = 3x^2 + 2ax + b \implies 0 = f'(1) = 3 + 2a + b \implies 2a + b = -3$$

También $f''(x) = 6x + 2a$, $f'''(x) = 6 \neq 0$. Si $f''(1) \neq 0$, entonces $x = 1$ sería un extremo (máximo, si $f''(1) < 0$; mínimo si $f''(1) > 0$). Como el enunciado dice que no lo es, ha de ser $f''(1) = 0$, es decir:

$$0 = f''(1) = 6 + 2a \implies 2a = -6 \implies a = -3$$

Sustituyendo:

$$2a + b = -3, \{a = -3\} \implies -6 + b = -3 \implies b = 3$$

Por último

$$a + b + c = 0, \{a = -3, b = 3\} \implies -3 + 3 + c = 0 \implies c = 0$$

En conclusión:

$$a = -3, b = 3, c = 0$$

Aquí damos el problema por acabado. No obstante, aseguremos que $x = 1$ no es un extremo.

En fin, tenemos:

$$f(x) = x^3 - 3x^2 + 3x = (x - 1)^3 + 1$$

Sea $\Delta f(x_0, h) = f(x_0 + h) - f(x_0)$. Supongamos $h > 0$ muy pequeño, entonces:

$$\Delta f(1, h) = f(1 + h) - f(1) = (1 + h - 1)^3 + 1 - 1 = h^3 > 0$$

$$\Delta f(1, -h) = f(1 - h) - f(1) = (1 - h - 1)^3 + 1 - 1 = (-h)^3 = -h^3 < 0$$

En otras palabras, la variación Δf no mantiene un signo constante en el intervalo $[1 - h, 1 + h]$, luego $x = 1$ **no es un extremo** (recordemos que para que haya un extremo, el signo debe ser igual en ambos lados).

Problema 1.2 Consideremos las funciones $f, g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ dadas por $f(x) = 6x - x^2$ y $g(x) = |x^2 - 2x|$.

1. Esbozar el recinto limitado por las gráficas de f y g y calcular los puntos de corte de dichas gráficas.
2. Calcular el área del recinto limitado por las gráficas de f y g .

La gráfica de la función f es una parábola, por tanto, averiguando los cortes con los ejes, el vértice y la concavidad o convexidad es suficiente. Sea $y = f(x) = 6x - x^2$. Para $x = 0 \implies y = f(0) = 0$, luego un corte es $O(0,0)$. Al revés, para $y = 0$, es

$$6x - x^2 = 0 \implies x(6 - x) = 0 \implies x = 0 \text{ o } x = 6$$

En definitiva, tenemos dos cortes: $(0,0)$ y $(6,0)$. Veamos el vértice:

$$f'(x) = 6 - 2x = 0 \implies x = 3 \implies y = f(3) = 9$$

es decir, el punto $V(3,9)$ es el vértice. Por último, $f''(x) = -2 < 0$, luego f es cóncava.

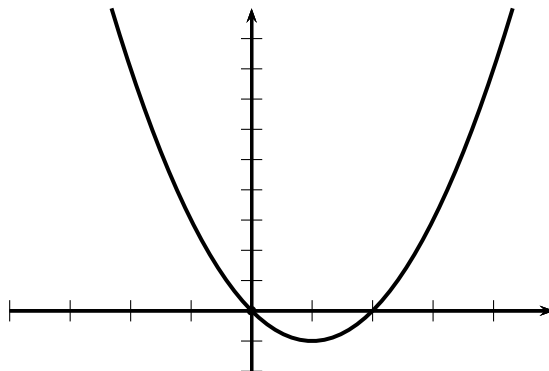
Es sabido, que dada una función $p(x)$, dibujar $|p(x)|$ es equivalente a dibujar $p(x)$ (sin el valor absoluto), y a continuación, la parte de p situada encima del eje de abscisas (parte positiva) se deja como está, y la que está debajo de dicho eje (la parte negativa) se simetriza respecto de dicho eje. Esto es así debido a la definición de valor absoluto:

$$|u| = \begin{cases} u, & \text{si } u \geq 0 \\ -u, & \text{si } u < 0 \end{cases} \implies |p(x)| = \begin{cases} p(x), & \text{si } p(x) \geq 0 \\ -p(x), & \text{si } p(x) < 0 \end{cases}$$

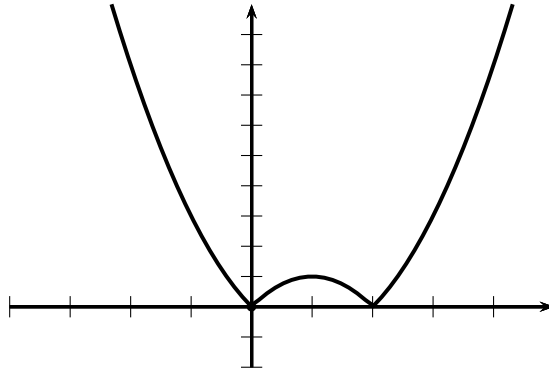
En conclusión, dibujamos $y = h(x) = x^2 - 2x$ y aplicamos el procedimiento explicado. La gráfica de h es una parábola. Comencemos con los cortes, para $x = 0 \implies y = 0$. Al revés, si $y = 0 \implies x(x - 2) = 0$, luego $x = 0$ ó $x = 2$, por lo cual, la parábola corta a los ejes en los puntos $(0,0)$ y $(2,0)$. Ahora el vértice:

$$h'(x) = 2x - 2 \implies 2(x - 1) = 0 \implies x = 1$$

Como $h''(x) = 2 > 0$, h es convexa y $x = 1$ es un mínimo de valor $h(1) = -1$, luego el vértice es $V(1, -1)$. En fin, la gráfica de h es:



y la de g es, por tanto:



Calculemos los puntos de corte de f y g . Para ello, hemos de resolver la ecuación

$$6x - x^2 = |x^2 - 2x| = \begin{cases} x^2 - 2x \\ 2x - x^2 \end{cases}$$

La primera:

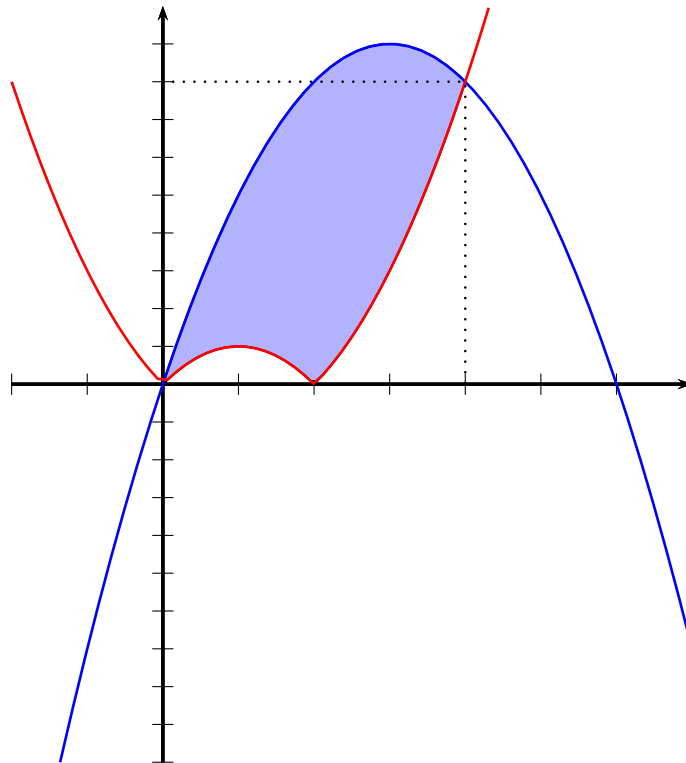
$$6x - x^2 = x^2 - 2x \implies 2x^2 - 8x = 0 \implies 2x(x - 4) = 0 \implies x = 0, 4$$

La segunda:

$$6x - x^2 = 2x - x^2 \implies 4x = 0 \implies x = 0$$

Por consiguiente, los puntos comunes a ambas curvas son $x = 0$ y $x = 4$.

El recinto es, por tanto (f en azul y g en rojo):



Para la segunda parte, el intervalo de integración es $I = [0, 4]$, f domina a g en I , luego:

$$\begin{aligned} S &= \int_0^4 [(6x - x^2) - |x^2 - 2x|] dx = \\ &= \int_0^2 [(6x - x^2) - (2x - x^2)] dx + \int_2^4 [(6x - x^2) - (x^2 - 2x)] dx \end{aligned}$$

La primera:

$$\int_0^2 [(6x - x^2) - (2x - x^2)] dx = \int_0^2 4x dx = 2 [x^2]_0^2 = 8$$

La segunda:

$$\int_2^4 [(6x - x^2) - (x^2 - 2x)] dx = \int_2^4 (8x - 2x^2) dx = \left[4x^2 - \frac{2x^3}{3} \right]_2^4 = \frac{32}{3}$$

Por último

$$S = 8 + \frac{32}{3} = \frac{56}{3}$$

Problema 1.3 Consideremos el siguiente sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} x + 2y + (m + 3)z = 3 \\ x + y + z = 3m \\ 2x + 4y + 3(m + 1)z = 8 \end{cases}$$

1. Discutirlo según los valores del parámetro m .
2. Resolver el sistema para $m = -2$.

Para discutirlo, vamos a utilizar la **reducción gaussiana**, y para ello, recordamos las operaciones elementales de fila:

1. C_{ij} = cambiar las filas i, j .
2. $M_i(k)$ = multiplicar la fila i por el número $k \neq 0$.
3. $S_{ij}(k)$ = sumar a la fila i la fila j multiplicada por el número k .

Sea A y A' las matrices de los coeficientes y ampliada, respectivamente. Directamente operamos con A' : En fin:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & m+3 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 3m \\ 2 & 4 & 3(m+1) & 8 \end{pmatrix} \Rightarrow \{S_{21}(-1), S_{31}(-2)\} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & m+3 & 3 \\ 0 & -1 & -m-2 & 3m-3 \\ 0 & 0 & m-3 & 2 \end{pmatrix}$$

Esta matriz tiene rango 3 independiente del valor de m , es decir, $r(A') = 3$ para cualquier valor de m . Para $m = 3$, A queda como:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 6 \\ 0 & -1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

cuyo rango es 2, debido a la fila de ceros. Luego, en este caso, el sistema es incompatible.

En segundo lugar, si $m \neq 3$, el vector cero $(0, 0, 0)$ no aparece en A , luego $r(A) = 3$, y el sistema es de Cramer, es decir, tiene solución única.

Para la segunda parte, sustituyendo en la matriz ampliada $m = -2$, resulta:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 0 & -9 \\ 0 & 0 & -5 & 2 \end{pmatrix}$$

La tercera fila es $-5z = 2 \implies z = -\frac{2}{5}$. La segunda es $-y = -9 \implies y = 9$. Sustituyendo estos valores en la primera $x + 2y + z = 3$ obtenemos $x = -\frac{73}{5}$. En conclusión:

$$x = -\frac{73}{5}, y = 9, z = -\frac{2}{5}$$

Problema 1.4 Consideremos los puntos $P(1, 0, -1)$, $Q(2, 1, 1)$ y la recta r dada por:

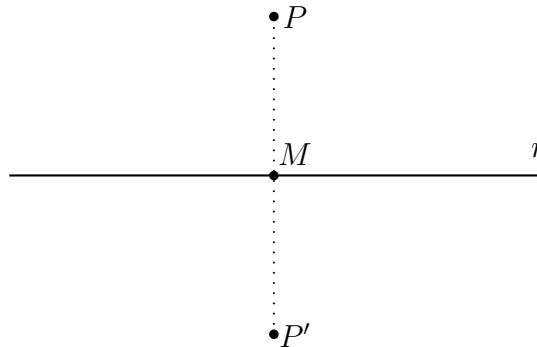
$$r \equiv x - 5 = y = \frac{z + 2}{-2}$$

1. Determinar el punto simétrico de P respecto de r .
2. Calcular el punto de r que equidista de P y Q .

Parametrizamos r :

$$x - 5 = y = \frac{z + 2}{-2} = t \implies \begin{cases} x = 5 + t \\ y = t \\ z = -2 - 2t \end{cases}$$

Un vector director de r es $\vec{u} = (1, 1, -2)$. Sea P' el punto simétrico de P y M el punto medio del segmento PP' (ver figura):



Como $M \in r$, es $M(5 + t, t, -2 - 2t)$ para un cierto t . Por otro lado:

$$\overrightarrow{PM} = M - P = (5 + t, t, -2 - 2t) - (1, 0, -1) = (4 + t, t, -1 - 2t) \perp \vec{u}$$

luego $\overrightarrow{PM} \cdot \vec{u} = 0$, o bien:

$$(4 + t, t, -1 - 2t) \cdot (1, 1, -2) = 0 \implies 4 + t + t + 2 + 4t = 0 \implies t = -1$$

Por tanto

$$M(4, -1, 0), \overrightarrow{PM} = (3, -1, 1)$$

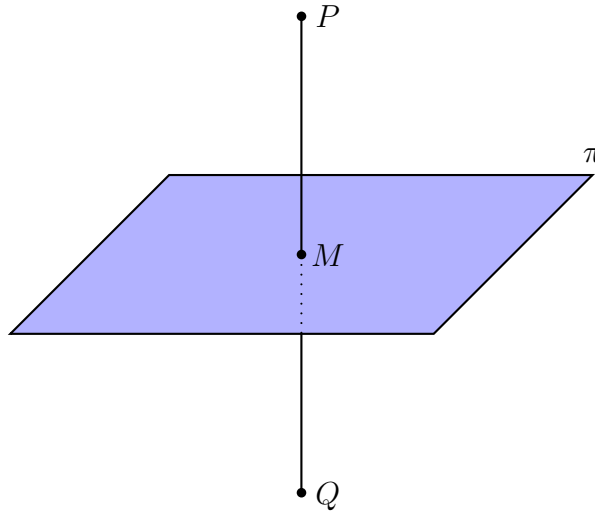
También $\overrightarrow{PP'} = 2\overrightarrow{PM}$, o bien

$$P' = P + 2\overrightarrow{PM} = (1, 0, -1) + 2(3, -1, 1) = (7, -2, 1)$$

En conclusión

$$P'(7, -2, 1)$$

Para la segunda parte, sea π el plano mediatriz del segmento PQ . En este plano están todos los puntos que equidistan de P y Q (ver figura).



El vector $\vec{n} = \overrightarrow{PQ} = (1, 1, 2)$ es perpendicular a π . El punto medio M del segmento PQ es:

$$M\left(\frac{1+2}{2}, \frac{0+1}{2}, \frac{-1+1}{2}\right) = \left(\frac{3}{2}, \frac{1}{2}, 0\right)$$

luego $\pi \equiv x + y + 2z + \lambda = 0$. Como $M \in \pi$, es:

$$\frac{3}{2} + \frac{1}{2} + 2 \cdot 0 + \lambda = 0 \implies \lambda = -2 \implies \pi \equiv x + y + 2z - 2 = 0$$

El punto R que vamos buscando es tal que $R \in r$ y $R \in \pi$, luego $R(5+t, t, -2-2t)$. Sustituyendo en la ecuación de π :

$$(5+t) + t + 2(-2-2t) - 2 = 0 \implies t = -\frac{1}{2}$$

y por tanto

$$R(5+t, t, -2-2t) = \left(5 - \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, -2 - 2 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right)\right) = \left(\frac{9}{2}, -\frac{1}{2}, -1\right)$$

es decir

$$R\left(\frac{9}{2}, -\frac{1}{2}, -1\right)$$

2. Opción B

Problema 2.1 Determinar $k \neq 0$ sabiendo que que la función $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definida por

$$f(x) = \begin{cases} 3 - kx^2, & \text{si } x \leq 1 \\ \frac{2}{kx}, & \text{si } x > 1 \end{cases}$$

es derivable.

Estudiemos primero la continuidad de f . Los dos trozos de f son funciones continuas, el primero porque es un polinomio, y el segundo, al ser un cociente, el único problema está en los puntos que anulan el denominador, es decir, $x = 0$, que no procede, pues en ese trozo, esto no puede ocurrir ya que $x > 1$. Como el enunciado afirma que f es derivable, entonces, f es continua en $x = 1$. Ahora bien:

$$f(1^-) = 3 - k(1)^2 = 3 - k, \quad f(1^+) = \frac{2}{k}$$

Por tanto, es $3 - k = \frac{2}{k}$, o bien, $k^2 - 3k + 2 = 0$. Resolviendo esta cuadrática obtenemos $k = 1, 2$.

Derivando:

$$f'(x) = \begin{cases} -2kx, & \text{si } x < 1 \\ -\frac{2}{kx^2}, & \text{si } x > 1 \end{cases}$$

De aquí

$$f'(1^-) = -2k, \quad f'(1^+) = -\frac{2}{k}$$

Como la función es derivable, ha de ser $f'(1^-) = f'(1^+)$, es decir:

$$-2k = -\frac{2}{k} \implies k^2 = 1 \implies k = \pm 1$$

Juntando este dato con el resultado anterior $k = 1, 2$, resulta $k = 1$, que es la respuesta a la pregunta del problema.

Problema 2.2 Consideremos las funciones $f, g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, definidas como $f(x) = 3 - x^2$ y $g(x) = -\frac{x^2}{4}$.

1. Calcular la ecuación de la recta tangente a la gráfica de f en el punto de abscisa $x = 1$ y comprueba que también es tangente a la gráfica de g . Determinar el punto de tangencia con la gráfica de g .
2. Esbozar el recinto limitado por la recta $y = 4 - 2x$ y las gráficas de f y g . Calcular todos los puntos de corte entre las gráficas (y la recta).
3. Calcular el área del recinto descrito en el apartado anterior.

La recta tangente a f en $x = 1$ es:

$$y = f(1) + f'(1)(x - 1) = \left\{ \begin{array}{l} f(1) = 3 - 1 = 2 \\ f'(x) = -2x \implies f'(1) = -2 \end{array} \right\} = 2 - 2(x - 1) = -2x + 4$$

La recta tangente a g en un punto x_0 es:

$$\begin{aligned} y &= g(x_0) + g'(x_0)(x - x_0) = x \cdot g'(x_0) + g(x_0) - x_0 g'(x_0) = \left\{ \begin{array}{l} g'(x) = -x/2 \\ g'(x_0) = -x_0/2 \end{array} \right\} = \\ &= -x \cdot \frac{x_0}{2} + \left(-\frac{x_0^2}{4} + \frac{x_0^2}{2} \right) = -x \cdot \frac{x_0}{2} + \frac{x_0^2}{4} \end{aligned}$$

Identificando, ha de ser

$$-x \cdot \frac{x_0}{2} + \frac{x_0^2}{4} = -2x + 4 \implies \frac{x_0}{2} = 2 \implies x_0 = 4$$

También

$$\frac{x_0^2}{4} = 4 \implies x_0^2 = 16 \implies x_0 = \pm 4$$

El único valor común a ambos resultados es $x_0 = 4$, que es la abscisa del punto que buscábamos.

Como $g(4) = -\frac{4^2}{4} = -4$, el punto es $(4, -4)$.

Resumimos la conclusión de esta parte: la recta tangente a f en $x = 1$ es $y = 4 - 2x$. Ésta recta es también tangente a g pero en el punto $x = 4$.

Veamos ahora la segunda parte. La gráfica de la función par f es una parábola, por tanto, averiguando los cortes con los ejes, el vértice y la concavidad o convexidad es suficiente. Sea $y = f(x) = 3 - x^2$. Para $x = 0 \implies y = f(0) = 3$, luego un corte es $O(0, 3)$. Al revés, para $y = 0$, es

$$3 - x^2 = 0 \implies x^2 = 3 \implies x = \pm\sqrt{3}$$

En definitiva, tenemos tres cortes: $(0, 3)$, $(\sqrt{3}, 0)$ y $(-\sqrt{3}, 0)$. Veamos el vértice:

$$f'(x) = -2x = 0 \implies x = 0 \implies y = f(0) = 3$$

es decir, el punto $V(0, 3)$ es el vértice. Por último, $f''(x) = -2 < 0$, luego f es cóncava.

Lo mismo con g , es par y la gráfica es también una parábola. Sea $y = g(x) = -x^2/4$. Para $x = 0 \implies y = g(0) = 0$, luego un corte es $O(0, 0)$. Al revés, para $y = 0$, es

$$-\frac{x^2}{4} = 0 \implies x = 0$$

En definitiva, un único corte $(0, 0)$. Veamos el vértice:

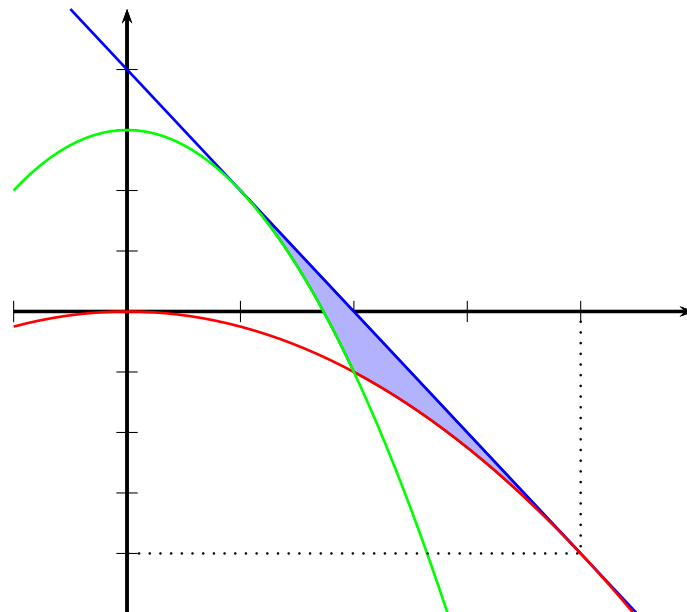
$$g'(x) = -\frac{x}{2} = 0 \implies x = 0 \implies y = f(0) = 0$$

es decir, el punto $W(0, 0)$ es el vértice. Por último, $g''(x) = -\frac{1}{2} < 0$, luego g es cóncava.

Veamos ahora los puntos de corte de f y g . Tenemos

$$3 - x^2 = -\frac{x^2}{4} \implies 3 = x^2 - \frac{x^2}{4} = \frac{3x^2}{4} \implies x^2 = 4 \implies x = \pm 2$$

El recinto pedido es:



Con esto acaba la segunda parte. El área del recinto es:

$$S = \int_1^2 [(4 - 2x) - (3 - x^2)] dx + \int_2^4 \left[(4 - 2x) - \left(-\frac{x^2}{4}\right) \right] dx$$

Por un lado

$$\int_1^2 [(4 - 2x) - (3 - x^2)] dx = \int_1^2 (x^2 - 2x + 1) dx = \int_1^2 (x - 1)^2 dx = \left[\frac{(x - 1)^3}{3} \right]_1^2 = \frac{1}{3}$$

Por otro

$$\begin{aligned} \int_2^4 \left[(4 - 2x) - \left(-\frac{x^2}{4}\right) \right] dx &= \int_2^4 \frac{(x - 4)^2}{4} dx = \frac{1}{4} \left[\frac{(x - 4)^3}{3} \right]_2^4 = \\ &= \frac{1}{12} [(x - 4)^3]_2^4 = \frac{1}{12} (0 - (-2)^3) = \frac{8}{12} = \frac{2}{3} \end{aligned}$$

Finalmente

$$S = \frac{1}{3} + \frac{2}{3} = 1$$

Problema 2.3 1. Justificar que es posible hacer un pago de 34,50 euros cumpliendo las siguientes restricciones:

- Utilizando únicamente monedas de 50 céntimos de euro, de 1 euro y de 2 euros.
- Se tienen que utilizar exactamente un total de 30 monedas.
- Tiene que haber igual número de monedas de 1 euro como de 50 céntimos y 2 euros juntas.

¿De cuántas maneras y con cuántas monedas de cada tipo se puede hacer el pago?.

2. Si se redondea la cantidad a pagar a 35 euros, justificar si es posible o no seguir haciendo el pago bajo las mismas condiciones que en el apartado anterior.

Sea

x = número de monedas de medio euro

y = número de monedas de 1 euro

z = número de monedas de 2 euros

Las condiciones del problema se traducen en el sistema:

$$0,5x + y + 2z = 34,5$$

$$x + y + z = 30$$

$$y = x + z$$

Sustituyendo $x + z$ por y en la segunda resulta $2y = 30 \implies y = 15$. Sustituyendo en la primera y tercera y simplificando:

$$x + 4z = 39$$

$$x + z = 15$$

Restando a la primera la segunda, $3z = 24 \implies z = 8$, y de aquí $x = 7$. Concluyendo:

$$x = 7, y = 15, z = 8$$

Para la segunda parte, el sistema a considerar, sería:

$$\begin{aligned} 0,5x + y + 2z &= 35 \\ x + y + z &= 30 \\ y &= x + z \end{aligned}$$

Procediendo de la misma forma, la solución de éste sistema es:

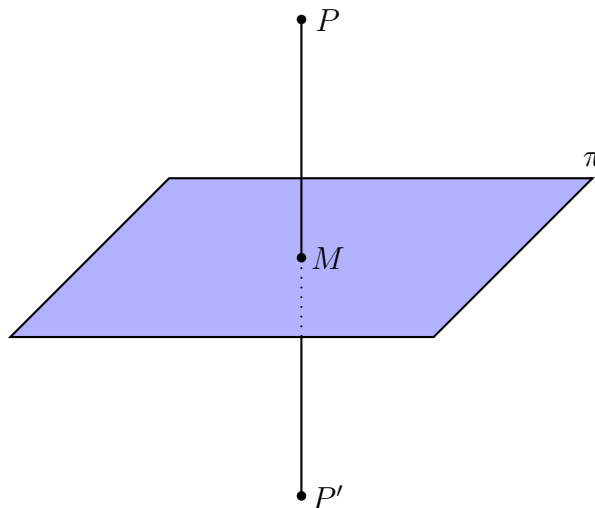
$$x = \frac{20}{3}, y = 15, z = \frac{25}{3}$$

lo que no es posible, ya que las variables x, y, z deben ser números enteros, y éstos no lo son.

Problema 2.4 Consideremos el punto $P(2, -1, 3)$ y el plano π de ecuación $3x + 2y + z = 5$.

1. Calcular el punto simétrico de P respecto de π .
2. Hallar la distancia de P a π .

Sea P' el punto simétrico que vamos buscando, r la recta que pasa por P y P' , M el punto de corte de r con π (ver figura):



El vector $\vec{n} = (3, 2, 1)$ formado con los coeficientes de la x, y y z de π es un vector perpendicular a π , luego es un vector director de r , cuya ecuación continua es:

$$r \equiv \frac{x - 2}{3} = \frac{y + 1}{2} = \frac{z - 3}{1}$$

El punto medio M del segmento PP' es tal que $M \in r$ y $M \in \pi$, por tanto, para su cálculo es necesario resolver el sistema de recta y plano. Como ecuaciones, en la recta, elegimos primera con tercera y segunda con tercera, es decir, el sistema a resolver es:

$$\begin{aligned} 3x + 2y + z &= 5 \\ \frac{x - 2}{3} &= z - 3 \\ \frac{y + 1}{2} &= z - 3 \end{aligned}$$

cuya solución es

$$x = \frac{11}{7}, y = -\frac{9}{7}, z = \frac{20}{7}$$

y por tanto $M \left(\frac{11}{7}, -\frac{9}{7}, \frac{20}{7} \right)$. También

$$\overrightarrow{PM} = M - P = \left(\frac{11}{7}, -\frac{9}{7}, \frac{20}{7} \right) - (2, -1, 3) = \left(-\frac{3}{7}, -\frac{2}{7}, -\frac{1}{7} \right)$$

Como $\overrightarrow{PP'} = 2\overrightarrow{PM} \implies P' = P + \overrightarrow{PM}$, es decir

$$P' = (2, -1, 3) + 2 \left(-\frac{3}{7}, -\frac{2}{7}, -\frac{1}{7} \right) = \left(\frac{8}{7}, -\frac{11}{7}, \frac{19}{7} \right)$$

Para la segunda parte, podemos hallar $d(P, \pi)$ de dos formas. La primera es utilizando la fórmula ($P(x_1, y_1, z_1)$, $\pi \equiv ax + by + cz + d = 0$):

$$d(P, \pi) = \frac{|ax_1 + by_1 + cz_1 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Por tanto:

$$d(P, \pi) = \frac{|3 \cdot 2 + 2 \cdot (-1) + 3 - 5|}{\sqrt{3^2 + 2^2 + 1^2}} = \frac{2}{\sqrt{14}} = \frac{\sqrt{14}}{7}$$

y la segunda es teniendo en cuenta que $d(P, \pi) = \|\overrightarrow{PM}\|$, luego:

$$\|\overrightarrow{PM}\| = \left\| \left(-\frac{3}{7}, -\frac{2}{7}, -\frac{1}{7} \right) \right\| = \frac{1}{7} \|(3, 2, 1)\| = \frac{1}{7} \sqrt{3^2 + 2^2 + 1^2} = \frac{\sqrt{14}}{7}$$